

«УТВЕРЖДАЮ»

**Проректор по обеспечению
образовательной
деятельности и студенческому
контингенту**



Е.А. Ананичев

2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**о турнире по компьютерному спорту среди студентов
города Санкт-Петербург и Ленинградской области
«КиберТрон»
(CyberThron)**

Санкт-Петербург 2022 г.

1. Общие положения

1.1. Турнир по компьютерному спорту среди студентов города Санкт-Петербург и Ленинградской области «КиберТрон» (CyberThron) (далее – Турнир) организуется и проводится федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением «Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна» при поддержке Федерального агентства по делам молодежи.

1.2. Соревнования проводятся с целью:

1.2.1. развития компьютерного спорта в городе Санкт-Петербург и Ленинградской области как части общероссийского движения;

1.2.2. повышения спортивного мастерства студентов-спортсменов города Санкт-Петербург и Ленинградской области;

1.2.3. развития массового компьютерного спорта среди учащихся высших учебных заведений Санкт-Петербург и Ленинградской области (далее – вуз, ссуз);

1.2.4. привлечения студентов, интересующихся компьютерными играми, к занятию компьютерным спортом, формирования у них мотивации к систематическим занятиям спортом и здоровому образу жизни;

1.3. Задачами проведения соревнований являются:

1.3.1. выявление сильнейших студентов-спортсменов;

1.3.2. создание положительного имиджа студента-спортсмена в студенческой среде посредством широкого информационного освещения Турнира;

1.4. Запрещается оказывать противоправные влияния на результат спортивных соревнований, включенных в настоящее Положение.

1.5. Спортсменам, судьям, тренерам, руководителям команд и другим участникам соревнований запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии

с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

2. Права и обязанности организаторов

2.1. Организаторами Турнира являются федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение «Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна» (далее – Университет, СПбГУПТД)

2.2. Университет определяет условия проведения Турнира, предусмотренные настоящим Положением.

2.3. Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию (далее – ГСК). Состав ГСК утверждается Университетом.

3. Сроки и место проведения Турнира

3.1. Турнир проводится в срок с 1 сентября по 10 ноября 2022 года.

3.2. Турнир проводится в формате LAN по адресу: Санкт-Петербург, Набережная Чёрной речки д. 10, «PLUS1 PREMIUM CLUB».

4. Дисциплины

4.1. Дисциплины (виды программы):

- боевая арена (1240012811Л) – Dota 2;
- шутер – Counter-Strike: Global Offensive.

5. Права и обязанности представителей команд

5.1. Представитель (капитан) команды назначается в общем заявочном листе команды-участника.

5.2. Представитель (капитан) команды несет ответственность за поведение участников. Он обязан обеспечить своевременную явку спортсменов на старт.

5.3. Представитель (капитан) должен знать правила Турнира и Положение о данном Турнире.

5.4. Представитель (капитан) имеет право получать информацию о проведении Турнира в главной судейской коллегии.

5.5. Представитель (капитан) не должен вмешиваться в работу судейской коллегии и мешать работе судей.

5.6. Представитель (капитан) имеет право подавать дополнительные заявки и протесты.

5.7. В отсутствие представителя его обязанности выполняет тренер или капитан команды, который пользуется всеми правами и обязанностями представителя.

6. Требования к участникам и условия их допуска

6.1. К участию в Турнире допускаются команды, состоящие из студентов образовательных организаций высшего образования города Санкт-Петербурга и Ленинградской области (бакалавриата, специалитета, магистратуры, студенты среднего профессионального образования).

6.2. Студенты (бакалавриата, специалитета, магистратуры, студенты среднего профессионального образования) вечерней, заочной и очно-заочной форм обучения, слушатели курсов и подготовительных отделений, абитуриенты, учащиеся гимназий и колледжей при вузах и ссузах, преподаватели и сотрудники вузов и ссузов для участия в Турнире не допускаются.

6.3. Перед стартом каждого матча у игрока будет запрошен документ, подтверждающий личность, студенческий билет или зачетная книжка. При обнаружении фактов фальсификации со стороны участников турнира, к ним будут применены санкции в виде отстранения от участия в Турнире.

7. Заявки на участие

7.1. Команды, желающие принять участие в Турнире, заполняют соответствующую форму:

- до 10 октября 2022 г. CS:GO - <https://forms.gle/t8Go4FVCpJo1nxG9A>

- до 20 октября 2022 г. Dota 2 - <https://forms.gle/GQdzhC7HLtFaJtqE7>

8. Условия подведения итогов

8.1. Призеры будут определяться в соответствии с показанным результатом в каждом виде программы соответствующих дисциплин Турнира.

8.2. Победителем будет считаться команда, показавшая наилучший результат в каждом виде программы Турнира.

9. Награждение победителей и призеров

9.1. Участники, занявшие призовые места в дисциплинах Турнира, награждаются медалями, дипломами и денежными призами. Спонсорами и партнерами могут быть утверждены и представлены дополнительные призы.

10. Условия финансирования

10.1. Финансирование соревнований осуществляется за счет средств Университета и Федерального агентства по делам молодежи.