

## **РЕГЛАМЕНТ**

**турнира по компьютерному спорту среди студентов города  
Санкт-Петербург и Ленинградской области  
«КиберТрон» (CyberThron)  
дисциплина - шутер  
вид программы – Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO)**

**Санкт-Петербург 2022 г.**

## **1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

- 1.1. Формат соревнований: группа, плей-офф
- 1.2. Максимальное количество команд - 12.
- 1.3. Формат соревнований:
  - 1-ый этап - групповой. Формат матчей Round-Robin BO1, 2 группы по 6 команд, первые две команды из группы выходят в верхнюю сетку и две команды в нижнюю сетку.
  - 2-ой этап - плей-офф. Формат матчей Double Elimination BO3.
- 1.4. Версия игры: лицензионная “CS:GO” последней версии.
- 1.5. Место проведения: г. Санкт-Петербург, Набережная Чёрной речки д. 10, «PLUS1 PREMIUM CLUB».
- 1.6. Дата проведения соревнований: 17 – 27 октября 2022 года.
- 1.7. Время и место проведения мандатной комиссии: 13.10.2022 года, г. Санкт-Петербург, ул. Большая Морская, 18. 404 каб., 14:00.
- 1.8. Формат соревнований и формат матчей может быть изменен после итогов регистрации.

## **2. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ**

- 2.1. Матч проходит между двумя командами по 5 человек.
- 2.2. Минимум за 15 минут до времени начала матчей, установленного в расписании, проводится проверка личностей участников. Каждый игрок обязан иметь при себе документ, удостоверяющий его личность и, по первому запросу судьи соревнования предоставить селфи с документом в личное сообщение.
- 2.3. В случае возникновения ситуации, при которой победителя не удалось выявить в основное время матча (при счете 15:15), назначаются овертаймы. Овертаймы проходят в формате MR3 10К.
- 2.4. Игроки не имеют права использовать какое-либо внешнее программное или аппаратное обеспечение, влияющее на игру. Строго запрещаются любые модификации, которые изменяют игру или дают игроку любое преимущество.
- 2.5. Все участники, имеющие баны на любых игровых платформах (faceit, esea, steam, cevo, esl) должны уведомить об этом администрацию/главного судью турнира, для вынесения решения о возможности участия в турнире. После начала турнира, решение

об участии в турнире забаненных игроков выносятся судьейскими составом и/или главным судьёй.

- 2.6. Игроки, которые имели VAC-бан CS:GO в течение последних 24 месяцев, не допускаются к участию. Если игрок получает VAC-бан во время турнира, команда дисквалифицируется.
- 2.7. Все игроки должны использовать свои официальные никнеймы во время игр. Никнеймы не могут содержать оскорбительные и/или нецензурные выражения.
- 2.8. Если матч прервался по техническим причинам, то необходимо доиграть матч воспользовавшись функцией "backup".
- 2.9. Список карт турнира:
  - Inferno
  - Train
  - Nuke
  - Dust2
  - Mirage
  - Vertigo
  - Overpass
- 2.10. Порядок пика бана определяется методом “подбрасывания монетки”. Участник, выигравший монетку, выбирает кто банит первый.  
VO1 Map-Veto: B1B2B1B2B1B2D  
VO3 Map-Veto: B1B2P1P2B1B2D

### 3. КОНТРОЛЬ ЗА ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ТУРНИРА

- 3.1. Организацию и контроль за проведением турнира осуществляет **Организатор турнира.**
- 3.2. Организатор турнира осуществляет:
  - утверждение настоящего Регламента (в том числе приложений к нему) и расписания турнира;
  - утверждение ответственного лица за обслуживания турнира;
  - утверждение итогов турнира;
  - регистрацию результатов турнира и ведение протоколов турнира;
  - контроль за соблюдением регламента турнира;
  - утверждение списка участников турнира;
  - освещение турнира в соц. сетях и иных интернет-ресурсах;
  - разрешение конфликтов и споров с участием киберспортсменов, агентов, тренеров и посредников.

## 4. ПАУЗЫ В ИГРЕ

- 4.1. Каждая команда имеет право взять паузу во время матча, при этом капитан в чате указывает причину паузы (тактическая, техническая). Суммарное время тактических пауз не должно превышать 4 минуты за матч (2 минуты на одну команду). Продолжительность одной тактической паузы — 30 секунд.
- 4.2. Игроки вправе останавливать игру только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
  - Непреднамеренный разрыв соединения;
  - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 4.3. Перед снятием паузы, необходимо уведомить противника и узнать о готовности оппонентов продолжать игру.

## 5. ЗАПРЕЩЕНО

- 5.1. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры CS:GO.
- 5.2. Использование «багов» карты.
- 5.3. Нахождения в игре посторонних лиц.
- 5.4. Оскорбления в адрес противников, «тиммейтов», администрации и других участников соревнований.
- 5.5. Отправлять избыточные сообщения «Флуд» в чат.
- 5.6. Неспортивное поведение. Неспортивное поведение определяется судьей матча или главным судьей. Включает в себя просмотр трансляции матча, принятие подсказок со стороны и т.п.
- 5.7. Намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренным разрывом соединения считается таковой без основательных и явным образом указанных причин.
- 5.8. Начинать игру неполными составами.
- 5.9. Использование программ, влияющих на игровой процесс (wallhack и др.).

## 6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

6.1. Один из судей матча или главный судья турнира могут вынести следующие санкции.

Виды санкции:

- устное предупреждение;
- техническое поражение в матче;
- дисквалификация.

6.2. Только главный судья турнира может вынести следующие санкции: Дисквалификация с турнира.

6.3. Нарушения, за которые выносятся **предупреждение:**

- остановка игры без объяснения причины или любых других способов остановки игры, которые могли повлиять на ход матча;
  - остановка игры считается уместной и не наказывается предупреждением, если игра остановлена из-за ЧП, технических ошибок и других причин, не связанных ни с одним из игроков, участвующих в матче.
- оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судьи или Организаторов;
- отвлечение игроков от игры, если это не повлияло на ход матча;
- использование сторонних программ, изменяющих игровой процесс;
- использования багов игры (багом считается использование ошибок в игре которые влияют на ход матча).

6.4. Нарушения, за которые присуждается **поражение в матче:**

- за повторное нарушение пункта 6.3
- явка на матч позднее установленного в расписании времени, без уважительной причины.

6.5. Нарушения, за которые команда получает дисквалификацию:

- повторное нарушение пункта 6.4;
- многократное умышленное отвлечение игроков от игры, если судья считает, что нарушение повлияло на исход матча.  
**Участник турнира наказывается дисквалификацией.**

## **7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ**

- 7.1. При дисконнекте всех игроков с сервера и невозможности подключения через “backup”, назначается переигровка на другом сервере.
- 7.2. При дисконнекте одного или нескольких игроков из команды, ставится пауза на срок не более 5-ти минут. В случае невозможности одного или нескольких игроков продолжить игру по независимым от них причинам, решение о результате матча или переигровке принимается судьей турнира.

## **8. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИИ**

- 8.1. Все претензии касательно нарушения правил игры производится в течение 10 минут после окончания матча. Претензию судье должен в письменном виде представить и игрок №1 (капитан) команды.
- 8.2. Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.
- 8.3. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого главным судьей турнира, является причиной присуждения технического поражения на текущей карте или в матче в целом.
- 8.4. Если матч прерван по техническим причинам, то продолжить игру игроки могут только по обоюдному согласию и согласию судьи.

## **9. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ**

- 9.1. Подтверждая свое участие в турнире, каждый игрок тем самым соглашается с тем, что:
  - организатор турнира вправе использовать его имя (никнейм), фотографии и видеосъемку с его участием на турнире на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных применимым законодательством;
  - организатор турнира вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные участника для

целей организации и проведения соревнования, в том числе для связи с участником;

- 9.2. Организатор турнира не несет ответственность за ущерб, причиненный участникам.

## **10. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ**

- 10.1. Участники турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, администрации турнира, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых противоправных действий. Запрещено агрессивное поведение, в том числе домогательства и угрозы. Запрещены оскорбления действием, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц. Запрещено наносить ущерб игровым станциям, контроллерам и любому другому оборудованию турнира;
- 10.2. Запрещены любые действия, мешающие процессу игры, включая намеренную порчу игровой станции и вмешательство в подачу электроэнергии;
- 10.3. Киберспортсмены обязаны соблюдать Регламент, давать флэш-интервью в согласованное время, проявлять уважение к соперникам, зрителям и Организаторам;

## **11. РАЗРЕШЕНИЕ СПОРОВ**

- 11.1. Вопросы, неурегулированные Регламентом турнира, разрешаются организатором турнир
- 11.2. Жалобы, связанные с судейством и организацией матчей, подаются в произвольной письменной форме Главному судье турнира не позднее 10 минут после окончания матча. При этом участник должен заявить о намерении подать жалобу. Жалоба рассматривается Главным судьей турнира в минимально возможный срок;
- 11.3. Организаторы оставляют за собой право изменять и дополнять Регламент турнира, если в нём не были прописаны какие-либо важные

моменты или были допущены нарушения и ошибки до начала и во время турнира, сохраняя при этом спортивную составляющую и принципы «честной игры» и справедливости.

- 11.4. Апелляция на решение Главного судьи по жалобе участника подается в произвольной письменной форме и рассматривается Организатором турнира

## **12. НАРКОТИКИ, АЛКОГОЛЬ, ДОПИНГ, ШТРАФЫ, БАНЫ И СТАВКИ НА МАТЧИ.**

- 12.1. Употребление алкоголя, допинга, запрещенных законодательством страны, где проводится турнир, препаратов и наркотиков во время игр и мероприятий запрещено на всем протяжении турнира. В процессе участия в состязании игроки не должны находиться под воздействием наркотиков или алкоголя.
- 12.2. Запрещены азартные игры, включая ставки на исход игр на территории турнира.
- 12.3. Если игрок нашёл любой новый нечестный способ повлиять на ход игры или получить игровое преимущество и данный момент не регламентирован и произошёл впервые, это дает право организатору турнира дисквалифицировать игрока без предупреждения и наказать игрока на свое усмотрение и в зависимости от тяжести нарушения.
- 12.4. Игрок или зритель обязаны компенсировать любой ущерб, причиненный организаторам турнира. Организаторы турнира вправе взыскать стоимость причинённого ущерба с игрока или взыскать его из призового фонда, полученного этим игроком в этом турнире или в любых других турнирах под эгидой организаторов турнира.

## **13. НАГРАЖДЕНИЕ**

- 13.1. Победителем турнира признается команда, одержавшая победу в стадии плей-офф.
- 13.2. Победитель и призёры награждаются памятным призами, медалями, грамотами и денежными призами.